

REGULAMIN GP ENDU CUP 2025



WRZESIEŃ 2025

Organizator:

GP Kart Sp. z o.o.

ul. Łucka 7, 85-185 Bydgoszcz

NIP: 9671463938

Tel.: 513 007 157

E-mail: biuro@gpkart.pl

1. Przepisy ogólne

Zawody rozgrywane są w oparciu o:

- niniejszy Regulamin,
- oficjalne komunikaty publikowane na stronie: www.gpkart.pl/zawody,
- regulamin toru GP Kart,
- powszechnie obowiązujące przepisy prawa Rzeczypospolitej Polskiej,
- decyzje organizatora lub osób przez niego wyznaczonych w trakcie zawodów.

2. Program zawodów (GP ENDU CUP 2h)

- 20:00 – 20:30 – Trening wolny (dodatkowo płatny: 60 zł / sesja)
- 20:30 – Odprawa uczestników
- 20:45 – Kwalifikacje / Czasówka
- 21:00 – Start
- 23:00 – Meta

2.1. Program zawodów (GP ENDU CUP 4h)

- 20:00 – 20:30 – Trening wolny (dodatkowo płatny: 60 zł / sesja)
- 20:30 – Odprawa uczestników
- 20:45 – Kwalifikacje / Czasówka
- 21:00 – Start
- 01:00 – Meta

3. Terminy i miejsce zawodów

Zawody odbywać się będą na torze GP Kart, ul. Szczecińska 23, Lisi Ogon.

Terminy rund:

- Runda 1 – 20.09.2025 (2h)
- Runda 2 – 18.10.2025 (2h)
- Runda 3 – 15.11.2025 (2h)
- Runda 4 – 13.12.2025 (4h)

4. Zgłoszenia

Uczestnikiem może być każda osoba, która:

- ma co najmniej 145 cm wzrostu (wymagane do prowadzenia gokarta SODI RSX V2),
- posiada aktywne konto użytkownika toru GP Kart,
- zespół posiada aktywne konto SODIWSERIES,
- uiściła opłatę wpisową.

Zgłoszenia przyjmowane są wyłącznie za pośrednictwem strony: www.gpkart.pl/zawody – poprzez wybór rundy i kliknięcie „REZERWUJ”, a następnie postępowanie zgodnie z instrukcjami.

Wpisowe:

- 900 zł / zespół za rundę 2h (Liczba Zawodników w Zespole: 2-4).
- 1200 zł / zespół za rundę 4h (Liczba Zawodników w Zespole: 2-6).

Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego - do okazania na żądanie Organizatora.

5. Formuła i przebieg zawodów

KWALIFIKACJE / CZASÓWKA :

7 okrążeń – pod uwagę bierzemy najlepszy czas jednego okrążenia.

WYŚCIG 2h:

6 Stintów ~ 16-30 min

Każdy zespół pojedzie 6 różnymi gokartami

Siedem obowiązkowych Pit-Stopów (5sek), jeden na każdym stincie, + jeden dodatkowy podczas całego wyścigu wykonany w dowolnym stincie.

Kategoria Wagowa: 5 stintów 85 kg / 1 stint 90 kg

Organizator umożliwia dowożenie maksymalnie do 21 kg, jeśli zawodnik mimo tego nadal nie spełnia wymaganej wagi z kaskiem i wyposażeniem, musi przeprowadzić dodatkowe dowożenie na własną rękę.

WYŚCIG 4h:

12 Stintów ~ 16-30 min

Czternaście obowiązkowych Pit-Stopów (5sek), jeden na każdym stincie, + dwa dodatkowe podczas całego wyścigu wykonane w dowolnym stincie.

Kategoria Wagowa: 10 stintów 85 kg / 2 stinty 90 kg

Organizator umożliwia dowożenie maksymalnie do 21 kg, jeśli zawodnik mimo tego nadal nie spełnia wymaganej wagi z kaskiem i wyposażeniem, musi przeprowadzić dodatkowe dowożenie na własną rękę.

PROCEDURA PIT-STOP:

Zjazd do strefy PIT-STOP jest dozwolony wyłącznie przy wyświetlanym zielonym świetle na semaforze wjazdowym.

Zawodnik zobowiązany jest do zasygnalizowania zamiaru zjazdu poprzez podniesienie ręki w górę.

Gokart musi zostać zatrzymany w obrębie strefy PIT-STOP, pomiędzy dwiema wyznaczonymi białymi liniami.

Prawidłowe ustawienie pojazdu sygnalizowane jest zapaleniem czerwonego światła na semaforze wyjazdowym. Od tego momentu rozpoczyna się pięciosekundowe odliczanie.

Po upływie pięciu sekund na semaforze wyjazdowym zapala się światło zielone, które oznacza możliwość opuszczenia strefy PIT-STOP.

Na linii wyjazdowej zamontowane są fotokomórki kontrolujące czas postoju. Przekroczenie linii w czasie krótszym niż pięć sekund lub w momencie, gdy świeci się czerwone światło, powoduje nieprawidłowe wykonanie procedury („spalenie” PIT-STOPu).

W przypadku „spalenia” PIT-STOPu na semaforze zaczyna migać czerwone światło oraz uruchamia się przerywany sygnał dźwiękowy. W takiej sytuacji zawodnik zobowiązany jest do niezwłocznego opuszczenia strefy i ponownego prawidłowego wykonania procedury.

PROCEDURA ZMIAN:

Sędzia znajdujący się na wysokości linii start/meta wyświetla tabliczkę z numerem zespołu. Jest to sygnał dla zawodnika, że w danym okrążeniu ma obowiązek zjazdu do strefy zmian.

Zawodnik, sygnalizując zamiar zjazdu, zobowiązany jest podnieść rękę do góry.

Wjeżdżając do strefy zmian, zawodnik musi zatrzymać gokarta przed wyznaczoną białą linią z pachołkiem.

Dwukrotne uderzenie w pachołek ustawiony na linii skutkuje nałożeniem na zespół kary obowiązkowego dodatkowego wykonania procedury PIT-STOP w dowolnym momencie trwania wyścigu.

Po prawidłowym zatrzymaniu zawodnik ma obowiązek wcisnąć czerwony przycisk. Potwierdzeniem prawidłowego wciśnięcia przycisku jest zapalenie się czerwonej lampki na przycisku.

Wciśnięcie przycisku uruchamia procedurę zmiany – na semaforze wyjazdowym zapala się czerwone światło oraz rozpoczyna się odliczanie czasu 30 sekund.

Zawodnik zmiennik może wejść do strefy zmian wyłącznie po wezwaniu przez sędziego. W tym czasie dopuszcza się przygotowanie gokarta do jazdy, w szczególności: zamocowanie dociążenia, ustawienie fotela, pedałów i kierownicy.

Gokart ustawiony jest na miejscu wyjazdu ze strefy zmian przed białą linią. Zapalenie się zielonego światła na semaforze oznacza możliwość opuszczenia strefy zmian.

Na linii wyjazdowej zainstalowane są fotokomórki kontrolujące czas postoju. Przekroczenie linii w czasie krótszym niż 30 sekund lub w momencie, gdy świeci się czerwone światło, oznacza nieprawidłowe wykonanie procedury („spalenie” zmiany).

W przypadku „spalenia” zmiany na semaforze zaczyna migać czerwone światło oraz uruchamia się przerywany sygnał dźwiękowy. Zawodnik zobowiązany jest wówczas niezwłocznie opuścić strefę zmian.

Zespół może dokonywać zmiany zawodników co stint.

Stint oznacza czas jazdy pomiędzy kolejnymi obowiązkowymi zjazdami do strefy zmian.

Ten sam zawodnik może przejechać maksymalnie dwa stinty z rzędu.

W przypadku awarii gokarta sytuacja zostanie indywidualnie oceniona przez Organizatora.

6. Doważanie

- W zawodach obowiązują minimalne limity wagowe (zawodnik w pełnym stroju i kasku, gotowy do jazdy):
 - minimum 85 kg / 90 kg
- Tor umożliwia doważenie gokartów maksymalnie o 21 kg.
- W przypadku niedoboru wagi powyżej tej wartości, zawodnik musi we własnym zakresie zadbać o dodatkowe obciążenie.
- Organizator zastrzega sobie prawo do ważenia zawodników po każdej zmianie.
- W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości – zawodnik / zespół zostanie zdyskwalifikowany z rundy.

7. Klasyfikacja rundy

Każda runda punktowana jest osobno i wliczana jest do klasyfikacji sezonowej.

8. Punktacja

Punkty przyznawane są według następującego klucza:

Miejsce *Punkty*

1	25
2	18
3	15
4	12
5	10
6	8
7	6
8	4
9	2
10	1

Dodatkowo: + 5 punktów za najszybsze okrążenie.

9. Klasyfikacja sezonu

Do klasyfikacji sezonu brane są pod uwagę wyniki z wszystkich rund.

W przypadku remisu punktowego:

- liczba zwycięstw,
 - jeśli dalej remis – liczba 2. miejsc,
 - następnie 3. miejsc itd., aż do rozstrzygnięcia
-

10. Sędziowie

Sędzią lub sędziami będą osoby wyznaczone przez Organizatora.

Sędzia:

- rozstrzyga kwestie sporne,
 - czuwa nad przebiegiem zawodów,
 - decyduje o karach,
 - jego decyzje są ostateczne i niepodważalne.
-

11. Kary

W trakcie trwania zawodów obowiązuje system kar czasowych za nieprzepisowe zachowania na torze:

- Jednorazowe uderzenie w tylny zderzak gokarta poprzedzającego, bez zyskania pozycji – ostrzeżenie,
- Powtarzające się uderzenia w tylny zderzak gokarta poprzedzającego, bez zyskania pozycji – kara 5 sekund,
- Wypchnięcie lub kolizja podczas wyprzedzania, skutkująca utratą pozycji przez innego zawodnika – kara 5 sekund,
- Nieprzepisowa obrona pozycji – kara 5 sekund,
- Nieprzepisowe wyprzedzanie – kara 5 sekund,
- Brak wykonania obowiązkowego zjazdu do PIT-STOP – kara 20 sekund,
- Spalenie PIT-STOP (za wczesny wyjazd ze strefy) – kara dodatkowy PIT-STOP,
- Brak sygnalizacji zjazdu do strefy PIT-STOP – kara 5 sekund,
- Przekroczenie linii wyjazdowej z PIT-STOP – kara 10 sekund,
- PIT-STOP nie może być wykonany: na pierwszym okrążeniu oraz w ciągu ostatnich 30 sekund wyścigu - kara 20 sekund,
- Brak sygnalizacji zjazdu do strefy ZMIAN – kara 5 sekund,
- Przekroczenie linii wyjazdowej na torze z strefy ZMIAN – kara 10 sekund,
- Spalenie ZMIANY (za wczesny wyjazd) - kara 40 sekund,
- Brak zjazdu do strefy ZMIAN po sygnalizacji sędziego – kara 10 sekund,
- Dwukrotne uderzenie w pachołek ustawiony na linii w strefie ZMIAN – kara dodatkowy PIT-STOP, w dowolnym momencie trwania wyścigu.
- W przypadku niedowagi zawodnika, kontrolowanej w trakcie zawodów:
Niedowaga do 1 kg - zawodnik musi wykonać dodatkowy PIT,
Niedowaga powyżej 1 kg - dyskwalifikacja zawodnika / zespołu

W sytuacjach spornych lub nieujętych w regulaminie, sędziowie mają prawo do indywidualnej oceny zdarzenia i zastosowania innych sankcji, jeśli uznają to za zasadne.

Decyzja sędziego głównego jest ostateczna i niepodważalna.

12. Znaczenie flag sygnalizacyjnych i świetlnych

W trakcie zawodów stosowane są następujące sygnały flagowe i świetlne, które każdy zawodnik ma obowiązek respektować:

- **Flaga niebieska** – nakazuje przepuszczenie szybszego (dublującego) kierowcy. Nie obowiązuje podczas sesji czasowych, jednak może zostać użyta w wyjątkowych przypadkach.
- **Flaga żółta (Światło żółte)** – sygnalizuje incydent na torze. Obowiązuje bezwzględny zakaz wyprzedzania na całej długości toru oraz zachowanie szczególnej ostrożności,
- **Flaga biało-czarna** – stanowi indywidualne ostrzeżenie dla konkretnego zawodnika, związane z nieprzepisowym zachowaniem, zgodnie z zapisami regulaminu.
- **Flaga czarna** – oznacza natychmiastowy nakaz zjazdu do parku maszyn. Zawodnik zostaje sklasyfikowany na ostatniej pozycji w wyścigu i otrzymuje 0 punktów do klasyfikacji generalnej.
- **Flaga czerwona (Światło czerwone)** – sygnalizuje przerwanie wyścigu. Zawodnicy mają obowiązek niezwłocznego zwolnienia tempa, zakaz wyprzedzania oraz zastosowanie się do poleceń obsługi toru i sędziów. Wskazany zostanie sposób dalszego postępowania: zatrzymanie się na torze lub zjazd do parku maszyn. Po wznowieniu – nastąpi restart wyścigu.
- **Flaga pomarańczowa** – oznacza kare „oddanie pozycji”. Po jej pokazaniu zawodnik zobowiązany jest do przepuszczenia zawodnika który jedzie za nim.
- **Flaga szachownica** – oznacza zakończenie wyścigu. Po jej pokazaniu zawodnicy zobowiązani są zjechać do parku maszyn i oczekiwać na sygnał od sędziego, umożliwiający opuszczenie pojazdu.
- **Tabliczka „PIT-STOP”** – sygnalizuje nałożenie kary w postaci dodatkowego zjazdu do pit-stopu. Zawodnik może wykonać go w dowolnym momencie do końca trwania wyścigu.

13. Postanowienia końcowe

- Zawody będą klasyfikowane w ramach Sodi World Series (SWS) – kategoria ENDURANCE CUP.
- Warunkiem klasyfikacji w SWS jest rejestracja przez stronę:
<https://www.sodiworldseries.com/en-gb/become-sws-driver.html>

Kamery i komunikacja

- Dozwolone jest używanie kamer (np. GoPro), jednak nagrania nie muszą być brane pod uwagę przy rozstrzyganiu sporów.
- Zabrania się używania systemów komunikacji (intercom) podczas jazdy.

Dane osobowe i wizerunek

Poprzez wniesienie opłaty wpisowej, uczestnik wyraża zgodę na:

- przetwarzanie danych osobowych w celach promocyjnych przez GP Kart Sp. z o.o.,
- publikację danych w oficjalnych wynikach i materiałach prasowych,
- rejestrowanie i wykorzystywanie wizerunku (foto/video) bez ograniczeń czasowych i terytorialnych,
- udzielanie wypowiedzi do materiałów audio-wideo,
- przenoszenie powyższych praw na osoby trzecie bez konieczności dodatkowej zgody.

Odpowiedzialność

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne urazy lub wypadki powstałe podczas udziału w zawodach.