

REGULAMIN
BYDGOSKA LIGA
KARTINGOWA
2025

SEZON II



WRZESIEŃ 2025

Organizator:

GP Kart Sp. z o.o.

ul. Łucka 7, 85-185 Bydgoszcz

NIP: 9671463938

Tel.: 513 007 157

E-mail: biuro@gpkart.pl

1. Przepisy ogólne

Zawody rozgrywane są w oparciu o:

- niniejszy Regulamin Bydgoskiej Ligi Kartingowej (dalej BLK) Sezon II,
- oficjalne komunikaty publikowane na stronie: www.gpkart.pl/zawody,
- regulamin toru GP Kart,
- powszechnie obowiązujące przepisy prawa Rzeczypospolitej Polskiej,
- decyzje organizatora lub osób przez niego wyznaczonych w trakcie zawodów.

2. Program zawodów (SENIOR)

- 16:30–18:00 – Trening wolny (dodatkowo płatny: 60 zł / sesja)
- 18:00 – Odprawa uczestników
- 18:20 – Czasówka
- 19:00 – SPRINT I – finałyC,B,A
- 20:15 – SPRINT II – finałyC,B,A
- 21:30 – RACE – finałyC,B,A

2.1. Program zawodów (JUNIOR)

- 09:00 –10:00 – Trening wolny (dodatkowo płatny: 60 zł / sesja)
- 10:00 – Odprawa uczestników
- 10:20 – Czasówka
- 11:00 – SPRINT I – finałyC,B,A
- 12:15 – SPRINT II – finałyC,B,A
- 13:30 – RACE – finałyC,B,A

3. Terminy i miejsce zawodów

Zawody odbywać się będą na torze GP Kart, ul. Szczecińska 23, Lisi Ogon.

Terminy rund:

- Runda 1 – 19.09.2025 (SENIOR) - 21.09.2025 (JUNIOR)
- Runda 2 – 01.10.2025 (SENIOR) - 12.10.2025 (JUNIOR)
- Runda 3 – 22.10.2025 (SENIOR) - 19.10.2025 (JUNIOR)
- Runda 4 – 05.11.2025 (SENIOR) - 16.11.2025 (JUNIOR)
- Runda 5 – 19.11.2025 (SENIOR) - 30.11.2025 (JUNIOR)
- Runda 6 – 10.12.2025 (SENIOR) - 14.12.2025 (JUNIOR)

4. Zgłoszenia

Uczestnikiem może być każda osoba, która:

- ma co najmniej 145 cm wzrostu (wymagane do prowadzenia gokarta SODI RSX V2),
- posiada aktywne konto użytkownika toru GP Kart,
- uiściła opłatę wpisową.

Zgłoszenia przyjmowane są wyłącznie za pośrednictwem strony: www.gpkart.pl/zawody – poprzez wybór rundy i kliknięcie „REZERWUJ”, a następnie postępowanie zgodnie z instrukcjami.

Wpisowe: 250 zł za rundę (JUNIOR) / (SENIOR).

Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego - do okazania na żądanie Organizatora.

5. Kategorie, formuła i przebieg zawodów

Zawody odbywają się w kategoriach:

- SENIOR - zawodnicy powyżej 15 roku życia
- JUNIOR - dzieci w wieku 7–14 lat, za zgodą opiekunów prawnych

Czasówka :

3 min. – pod uwagę bierzemy najlepszy czas jednego okrążenia.

Na podstawie wyniku czasówki uczestnicy przydzielani są do odpowiednich grup – 7* najszybszych kierowców + "Lucky loser" pojedzie SPRINT I w finale A, kolejnych 7* + "Lucky loser" w finale B itd.

SPRINT I:

Wyścig na dystansie 8 min., ze startu wspólnego lub lotnego.

Zwycięzca danego finału ma możliwość startu w finale wyższym "Lucky loser", z ostatniej pozycji.

SPRINT II:

Na podstawie wyniku najlepszego czasu jednego okrążenia, uzyskanego podczas wyścigu SPRINT I uczestnicy przydzielani są do odpowiednich finałów – 7* + "Lucky loser" najszybszych kierowców pojedzie SPRINT II w finale A, kolejnych 7* + "Lucky loser" w finale B itd.

Zwycięzca danego finału ma możliwość startu w finale wyższym "Lucky loser", z ostatniej pozycji.

Wyścig na dystansie 8 min. + 1 okrążenie, ze startu wspólnego lub lotnego.

RACE:

Na podstawie wyniku najlepszego czasu jednego okrążenia, uzyskanego podczas wyścigu SPRINT II uczestnicy przydzielani są do odpowiednich finałów – 7* + "Lucky loser" najszybszych kierowców pojedzie RACE w finale A, kolejnych 7* + "Lucky loser" w finale B itd.

Zwycięzca danego finału ma możliwość startu w finale wyższym "Lucky loser", z ostatniej pozycji.

Wyścig na dystansie 25 okrążeń ze startu wspólnego lub lotnego.

Procedura PIT-STOP:

Jeżeli dana runda przewiduje procedurę PIT-STOP:

- SPRINT – 1 obowiązkowy zjazd do PIT-STOP
 - RACE – 2 obowiązkowe zjazdy do PIT-STOP
- Czas postoju oraz zasady zostaną omówione podczas odprawy.

Gokarty przydzielane są losowo przed każdą sesją.

W przypadku awarii gokarta sytuacja zostanie indywidualnie oceniona przez Organizatora.

Układ toru (NORMAL lub REVERSE) zostanie ogłoszony podczas odprawy przed każdą rundą.

*Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany liczby kierowców uczestniczących w danym wyścigu w konkretnej rundzie, o czym zawodnicy zostaną poinformowani na odprawie z Zawodnikami.

6. Doważanie

- W zawodach obowiązują minimalne limity wagowe (zawodnik w pełnym stroju i kasku, gotowy do jazdy):
 - SENIOR – minimum 85 kg
 - JUNIOR – minimum 50 kg
- Tor umożliwia doważenie gokartów maksymalnie o 21 kg.
- W przypadku niedoboru wagi powyżej tej wartości, zawodnik musi we własnym zakresie zadbać o dodatkowe obciążenie.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wrywkowego ważenia zawodników po sesjach.
- W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości – zawodnik zostanie zdyskwalifikowany z rundy.

7. Klasyfikacja rundy

Każda runda punktowana jest osobno za SPRINT i RACE.

Suma punktów z tych trzech faz wyłania zwycięzcę rundy i wliczana jest do klasyfikacji sezonowej.

8. Punktacja

Punkty przyznawane są według następującego klucza:

SPRINT		RACE	
Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty
1	25	1	50
2	23	2	47
3	21	3	44
4	19	4	41
5	17	5	38
6	16	6	36
7	15	7	34
8	14	8	32
9	13	9	30

SPRINT		RACE	
Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty
10	12	10	28
11	11	11	26
12	10	12	24
13	9	13	22
14	8	14	20
15	7	15	18
16	6	16	16
17	5	17	14
18	4	18	12
19	3	19	10
20	3	20	8
21	2	21	6
22	2	22	4
23	2	23	2
24	1	24	1

W przypadku remisu punktowego:

Liczy się lepszy czas okrążenia w fazie SPRINT lub RACE .

9. Klasyfikacja sezonu

Do klasyfikacji sezonu brane są pod uwagę wyniki z n-1 rund (gdzie „n” to liczba rozegranych rund).

W przypadku remisu punktowego:

1. Liczy się większa liczba lepszych miejsc w klasyfikacjach rund.
2. Jeśli nadal nie ma rozstrzygnięcia – decyduje wynik z ostatniej rundy sezonu.

10. Sędziowie

Sędzią lub sędziami będą osoby wyznaczone przez Organizatora.

Sędzia:

- rozstrzyga kwestie sporne,
- czuwa nad przebiegiem zawodów,
- decyduje o karach,
- jego decyzje są ostateczne i niepodważalne.

11. Kary

W trakcie trwania zawodów obowiązuje system kar czasowych za nieprzepisowe zachowania na torze:

- Jednorazowe uderzenie w tylny zderzak gokarta poprzedzającego, bez zyskania pozycji – ostrzeżenie,

- Powtarzające się uderzenia w tylny zderzak gokarta poprzedzającego, bez zyskania pozycji – kara 5 sekund,
- Wypchnięcie lub kolizja podczas wyprzedzania, skutkująca utratą pozycji przez innego zawodnika – kara 5 sekund,
- Nieprzepisowa obrona pozycji – kara 5 sekund,
- Nieprzepisowe wyprzedzanie – kara 5 sekund,
- Brak wykonania obowiązkowego zjazdu do PIT-STOP – kara 20 sekund,
- Spalenie PIT-STOP (za wczesny wyjazd ze strefy) – kara dodatkowy PIT-STOP,
- Brak sygnalizacji zjazdu do strefy PIT-STOP – kara 5 sekund,
- Przekroczenie linii wyjazdowej z PIT-STOP – kara 10 sekund,
- PIT nie może być wykonany: na pierwszym okrążeniu oraz w ciągu ostatnich 30 sekund wyścigu - kara 20 sekund,
- W przypadku niedowagi zawodnika, kontrolowanej w trakcie zawodów:
Niedowaga do 1 kg - zawodnik musi wykonać dodatkowy PIT,
Niedowaga powyżej 1 kg - dyskwalifikacja zawodnika,

W sytuacjach spornych lub nieujętych w regulaminie, sędziowie mają prawo do indywidualnej oceny zdarzenia i zastosowania innych sankcji, jeśli uznają to za zasadne.

Decyzja sędziego głównego jest ostateczna i niepodważalna.

12. Znaczenie flag sygnalizacyjnych i świetlnych

W trakcie zawodów stosowane są następujące sygnały flagowe i świetlne, które każdy zawodnik ma obowiązek respektować:

- **Flaga niebieska** – nakazuje przepuszczenie szybszego (dublującego) kierowcy. Nie obowiązuje podczas sesji czasowych, jednak może zostać użyta w wyjątkowych przypadkach.
- **Flaga żółta (Światło żółte)** – sygnalizuje incydent na torze. Obowiązuje bezwzględny zakaz wyprzedzania na całej długości toru oraz zachowanie szczególnej ostrożności.,
- **Flaga biało-czarna** – stanowi indywidualne ostrzeżenie dla konkretnego zawodnika, związane z nieprzepisowym zachowaniem, zgodnie z zapisami regulaminu.
- **Flaga czarna** – oznacza natychmiastowy nakaz zjazdu do parku maszyn. Zawodnik zostaje sklasyfikowany na ostatniej pozycji w wyścigu i otrzymuje 0 punktów do klasyfikacji generalnej.
- **Flaga czerwona (Światło czerwone)** – sygnalizuje przerwanie wyścigu. Zawodnicy mają obowiązek niezwłocznego zwolnienia tempa, zakaz wyprzedzania oraz zastosowanie się do poleceń obsługi toru i sędziów. Wskazany zostanie sposób dalszego postępowania: zatrzymanie się na torze lub zjazd do parku maszyn. Po wznowieniu – nastąpi restart wyścigu.
- **Flaga pomarańczowa** – oznacza kare „oddanie pozycji”. Po jej pokazaniu zawodnik zobowiązany jest do przepuszczenia zawodnika który jedzie za nim.
- **Flaga szachownica** – oznacza zakończenie wyścigu. Po jej pokazaniu zawodnicy zobowiązani są zjechać do parku maszyn i oczekiwać na sygnał od sędziego, umożliwiający opuszczenie pojazdu.

- **Tabliczka „PIT-STOP”** – sygnalizuje nałożenie kary w postaci dodatkowego zjazdu do pit-stopu. Zawodnik może wykonać go w dowolnym momencie do końca trwania wyścigu.
-

13. Postanowienia końcowe

- Zawody będą klasyfikowane w ramach Sodi World Series (SWS) – kategoria eSprint CUP jako trzy rundy.
- Warunkiem klasyfikacji w SWS jest rejestracja przez stronę:
<https://www.sodiwseries.com/en-gb/become-sws-driver.html>

Kamery i komunikacja

- Dozwolone jest używanie kamer (np. GoPro), jednak nagrania nie muszą być brane pod uwagę przy rozstrzyganiu sporów.
- Zabrania się używania systemów komunikacji (intercom) podczas jazdy.

Dane osobowe i wizerunek

Poprzez wniesienie opłaty wpisowej, uczestnik wyraża zgodę na:

- przetwarzanie danych osobowych w celach promocyjnych przez GP Kart Sp. z o.o.,
- publikację danych w oficjalnych wynikach i materiałach prasowych,
- rejestrowanie i wykorzystywanie wizerunku (foto/video) bez ograniczeń czasowych i terytorialnych,
- udzielanie wypowiedzi do materiałów audio-wideo,
- przenoszenie powyższych praw na osoby trzecie bez konieczności dodatkowej zgody.

Odpowiedzialność

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne urazy lub wypadki powstałe podczas udziału w zawodach.